



DEADPOOL

DOLL
TOLT

SAVOIR

SLUR MOI



ACTIVISION®

⚠ AVERTISSEMENT Avant de jouer à ce jeu, veuillez lire le manuel d'utilisation de la console Xbox 360®, du capteur Kinect® pour console Xbox 360 et des accessoires concernés pour obtenir toutes les informations importantes relatives à la santé et à la sécurité. www.xbox.com/support.

Avertissement de Santé : Crise d'épilepsie liée à la photosensibilité

I. Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil. Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran. Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement. En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

II. Avertissement important relatif à la santé : épilepsie

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie entraînant des pertes de conscience dues à des stimulations lumineuses fortes: succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédents médicaux ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie. Les symptômes peuvent comprendre les suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles du visage, mouvement involontaire des bras ou des jambes, trouble de l'orientation, confusion, perte momentanée de conscience ou convulsions pouvant entraîner des blessures suite à une chute ou un choc avec des objets à proximité.

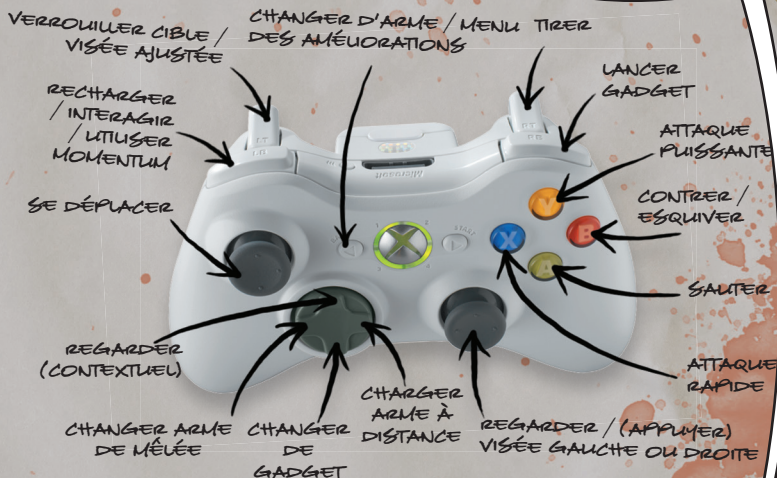
Si vous présentez un de ces symptômes, cessez immédiatement de jouer et consultez un médecin.

Les parents doivent être particulièrement attentifs quant à la survenue de ces symptômes chez leurs enfants ou adolescents, plus vulnérables à de telles crises, en observant leur comportement ou en s'en enquérant auprès d'eux.

Si vous-même ou un membre de votre famille avez présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation.

COMMANDES

ALLEZ...
TRIPOTE-MOI LES
BOUTONS



VAS-Y !

MENU PRINCIPAL

Après avoir lancé le jeu et sélectionné un périphérique de stockage, vous avez plusieurs options.

Continuer – Reprendre depuis le dernier point de passage atteint.

Nouvelle partie – Sélectionner le niveau de difficulté et lancer une nouvelle partie.

Paramètres – Ajuster les visuels, le son et les commandes, et réinitialiser les améliorations.

Défis – Sélectionner une arène pour jouer à un défi.

Bonus – Lire les biographies des personnages.



SAUVEGARDER LA PARTIE



À certains endroits du jeu, des points de passage sauvegarderont votre progression. Chaque nouveau point de passage écrase le précédent. Une icône de sauvegarde automatique s'affiche dans le coin inférieur gauche de l'écran pendant la sauvegarde.



MENU PAUSE

Si vous appuyez sur START, plusieurs options sont disponibles.

Reprendre la partie – Reprendre la partie actuellement en pause.

Dernier point de passage – Recommencer au dernier point de passage du niveau en cours.

Relancer le chapitre – Recommencer au tout début du niveau en cours.

Paramètres – Modifier les paramètres sonores et les commandes.

Quitter – Quitter le jeu et retourner au menu principal.

ON PEUT PAS
COMMANDER
DE TACOS DANS
CE MENU ?





INTERFACE À L'ÉCRAN

- 1. PV** - Cette jauge diminue quand le joueur subit des dégâts. Quand elle est au plus bas, l'écran devient de plus en plus rouge. Évitez de subir des dégâts un temps pour que la jauge se remplisse de nouveau.
- 2. Combo** - Indique le nombre de coups du combo en cours. Le compte est réinitialisé quand vous subissez des dégâts.
- 3. Points Deadpool** - Indique le nombre de points Deadpool que vous possédez.
- 4. Arme à distance** - Indique l'arme à distance que vous avez sélectionnée.
- 5. Arme de mêlée** - Indique l'arme de mêlée que vous avez sélectionnée.
- 6. Momentum** - Indique la quantité de Momentum actuellement accumulée pour chaque attaque Momentum débloquée.
- 7. Gadgets** - Indique le nombre de gadgets que vous avez sélectionnés.

QUAND TOUT
LE RESTE A
ÉCHOUÉ...

APPUIE SUR
TOUTES LES
TOUCHES.



SUPPORT CLIENTS

Visitez notre site Internet à l'adresse <http://support.activision.com> pour consulter notre base de données et les dernières informations sur la façon d'obtenir de l'assistance.

Coût d'un appel local: 01 8288 2725 (France), 02 8082 848 (Belgique), 315280211 (Suisse)

Pour plus d'informations, visitez :

www.DeadpoolGame.com

www.facebook.com/RealDeadpool

CONTRAT DE LICENCE PRODUIT

IMPORTANT - A LIRE ATTENTIVEMENT : L'UTILISATION DE CE PROGRAMME EST SUJETTE AUX TERMES DE LA LICENCE DU LOGICIEL CI-DESSOUS. LE TERME "PRODUIT" INCLUT LE LOGICIEL RELATIF A CE CONTRAT, LES MOYENS DE DIFFUSION COMPRIS, TOUT MATERIEL IMPRIME, TOUTE DOCUMENTATION ELECTRONIQUE OU EN LIGNE AINSI QUE TOUTE COPIE ET FOURNITURE DERIVEES DU LOGICIEL ET DU MATERIEL. EN OUVRANT L'EMBALLAGE ET EN UTILISANT LE PRODUIT, VOUS ACCEPTEZ LES TERMES DE CETTE LICENCE AVEC ACTIVISION PUBLISHING, INC. ("ACTIVISION").

LIMITATION D'UTILISATION. Activision vous accorde un droit limité, non exclusif et non transférable et une licence pour utiliser une copie de ce Produit exclusivement à un usage personnel. Tous les droits non spécifiés dans ce contrat sont réservés par Activision. Notez que la licence du Kit de Construction vous accorde un droit d'utilisation, mais que vous n'êtes pas propriétaire. Votre licence ne vous confère aucun titre ni droit de propriété dans le Produit et ne doit pas être considéré comme une vente de droits dans ce Produit.

DROIT DE PROPRIETE. Le titre, les droits de propriété et les droits de propriété intellectuelle relatifs à ce Produit et toutes les copies dérivées (y compris tous les titres, codes informatiques, thèmes, objets, personnages, noms de personnages, histoires, dialogues, expressions originales, lieux, concepts, illustrations, animations, sons, compositions musicales, effets audio-visuels, méthodes d'opération, droits moraux et toute documentation intégrés au produit) sont la propriété d'Activision ou ses concédants. Ce programme est protégé par les lois de copyright des Etats-Unis, les traités, conventions et autres lois internationales de copyright. Ce programme contient du matériel licencié et les concédants d'Activision feraient valoir leurs droits dans l'éventualité d'une violation de ce contrat.

VOUS NE DEVEZ PAS :

- Utiliser à des fins commerciales ce programme ou n'importe quel de ses composants, y compris le diffuser dans un cyber café, centre de jeux vidéo ou tout autre lieu public. Activision peut vous proposer un contrat de licence pour un lieu public vous permettant d'utiliser ce produit à des fins commerciales. Reportez-vous aux informations ci-dessous pour des informations supplémentaires.
- Vendre, louer, prêter, délivrer une licence, distribuer ou transférer ce produit, ou toute copie, sans l'autorisation écrite d'Activision.
- Désosser, extraire le code source, modifier, décompiler, démonter le produit ou créer des travaux dérivés de ce produit en totalité ou en partie.
- Supprimer, désactiver ou circonvenir toute marque ou label déposé(e) contenu(e) dans le produit.
- Exporter ou réexporter ce produit ou toute copie/adaptation en violation des lois ou arrêtés.

**ASTUCE DE PRO :
TUE LES ENNEMIS
POUR LES TUER !**



ACTIVISION

activision.com

www.DeadpoolGame.com



MARVEL

ACTIVISION BLIZZARD FRANCE, 102/116 rue Victor Hugo, 92300 LEVALLOIS-PERRET.

Marvel, Deadpool et personnages liés : TM & © 2013 Marvel & Subs. Jeu © 2013 Activision Publishing, Inc. ACTIVISION est une marque déposée d'Activision Publishing, Inc. Tous droits réservés. Toutes les autres marques et marques déposées appartiennent à leurs propriétaires respectifs.